

Návod

MINI KVÍZ O EVROPĚ

Vzdělávací hra

Hra I

Ke hře potřebujete:

- 1) Karty otázek – 45 kusů
- 2) Písmenkové karty A, B a C – 3 x 3 kusy
- 3) Figurky – 3 kusy
- 4) Hrací kostka
- 5) Hrací deska
- 6) Přesýpací hodiny – 1 kus
- 7) Návod

Příprava ke hře:

Hrací desku rozlož doprostřed stolu. Karty otázek polož vedle hrací desky stranou s otázkami nahoru. Na druhou stranu nekoukej, jsou tam napsané odpovědi. Pro zápis bodování si připrav list papíru se sloupci nadepsanými jmény hráčů. Každý z hráčů si vybere svoji figurku a dostane 3 písmenkové karty s odpověďmi A, B, C.

Průběh hry:

Všichni hráči postaví svoji figurku na políčko START na hrací desce a před sebe položí své 3 písmenkové karty.

Hru zahájí nejmladší hráč, ostatní pokračují v pořadí dle pohybu hodinových ručiček. Hráč hodí kostkou a od políčka START posune svoji figurku o tolik políček, kolik bodů hodil na kostce. Jakmile pohyb s figurkou dokončí, vezme si z hromádky horní kartu s otázkami. Neotáčí ji, aby nebylo možné přečíst odpovědi na druhé straně. Na otázku budou odpovídat všichni hráči společně. Hráč na tahu nahlas přečte otázku odpovídající barvou políčku na hrací desce, na kterém stojí jeho figurka. Po otázce přečte také tři možnosti odpovědí: A, B a C.

Poté jeden z hráčů obrátí přesýpací hodiny. Každý z hráčů před sebe položí písmenkovou kartu, která podle něj představuje správnou odpověď z přečtených možností A, B nebo C tak, aby nikdo ze soupeřů nevěděl, kterou vybral. Po přesypání písku všichni hráči současně otočí svou vybranou písmenkovou kartu a odkryjí svoji odpověď. Hráč, který četl otázku, obrátí kartu zadání a přečte správnou odpověď. Po jejím přečtení kartu odloží k již odehraným kartám na zvláštní hromádku odpověďmi nahoru. Hráči, kteří vybrali písmenkovou kartu se správnou odpovědí, získají jeden bod. Bod si poznamenají na připravený list papíru. Dalším hráčem na tahu je hráč po levé ruce předchozího hráče.

Speciální políčka:



Jestliže hráč se svou figurkou vstoupí na políčko označené číslem 1, 2 nebo 3, může za správnou odpověď na otázku získat body navíc, ale také nějaké body ztratit. Hráč odpovídá vždy na tolik otázek, kolik ukazuje číslo na políčku, na kterém figurka stojí.

V tomto případě nechte otázku hráč na tahu, ale jeho souseď po levici. Jestliže je na políčku číslo 1, odpovídá hráč na jednu otázku z pole o stejné barvě, jakou má políčko, na kterém stojí jeho figurka. Jestliže stojí na políčku s číslem 2 nebo 3, musí hráč odpovědět celkem na 2 nebo tři otázky. Téma druhé a třetí otázky si vybere hráč sám, první otázku však dostane opět podle barvy políčka, na kterém stojí jeho figurka. Hráč odpovídá rovnou bez použití písmenkových karet. Poté hráč, který otázku (otázky) četl, přečte správnou odpověď (odpovědi). Otázky je možné číst a zodpovídat postupně. Za každou správnou odpověď hráč získá jeden bod, za špatnou odpověď jeden bod ztrácí. Odpovídá vždy pouze hráč, který má figurku na políčku s číslem. Po vyhodnocení odpovědí hráč kartu odloží na zvláštní hromádku odpověďmi nahoru.

Konec hry:

Hra končí, jakmile jeden z hráčů získá předem stanovený počet bodů (například 30 nebo 50). Body se sčítají postupně během hry. Ten z hráčů, který první dosáhne určené hranice, se stává vítězem.

Hra II – bez hrací desky

Ke hře potřebujete:

- 1) Karty otázek – 45 kusů
- 2) Písmenkové karty A, B a C – 3 x 3 kusy
- 3) Karta s tématy – 1 kus
- 4) Žetony – 36 kusů
- 5) Přesýpací hodiny – 1 kus
- 6) Návod

Příprava ke hře:

Hráči obdrží 3 písmenkové karty (A, B, C). Karty otázek vyjmi z krabice a polož je doprostřed stolu otázkami nahoru. Na viditelné místo polož kartu s názvy témat. Žetony polož tak, aby na ně všichni dosáhli, stejně jako přesýpací hodiny.

Průběh hry:

Každý z hráčů si před sebe položí své 3 písmenkové karty. Hru zahájí nejmladší hráč tím, že si vezme z hromádky horní kartu s otázkami. Neotáčí ji, aby nebylo možné přečíst odpovědi na druhé straně. Na otázku budou odpovídat všichni hráči společně. Jeho spoluhráč po pravé ruce vybere jedno z témat z karty s tématy. Hráč na tahu nahlas přečte otázku z vybraného tématu. Po otázce přečte také tři možnosti odpovědi: A, B a C.

Poté jeden z hráčů obrátí přesýpací hodiny. Každý z hráčů před sebe položí písmenkovou kartu, která podle něj představuje správnou odpověď z přečtených možností A, B nebo C tak, aby nikdo ze soupeřů nevěděl, kterou vybral. Po přesypání písku všichni hráči současně otočí svou vybranou písmenkovou kartu a odkryjí svoji odpověď. Hráč, který četl otázku, kartu obrátí a přečte správnou odpověď. Kartu pak odloží k již odehraným kartám na zvláštní hromádku odpověďmi nahoru. Hráči, kteří vybrali správnou písmenkovou kartu, získají jeden žeton. Dalším hráčem na tahu je hráč po levé ruce předchozího hráče, který znovu přečte otázku. Téma opět vybere hráč po jeho pravé ruce.

Konec hry:

Hra končí, jakmile dojdou žetony. Po ukončení hry si hráči své žetony spočítají. Vítězem se stane hráč s nejvyšším počtem žetonů.

karta s názvy témat

karta otázek a odpovědí

písmenková karta

Zakoupit můžete rovněž větší verze této hry: „Kvíz o Evropě“ (se dvěma sadami karet) a „Velký kvíz o Evropě“ (se čtyřmi sadami karet).

Poznámky